

Progetto programmazione I

di Nicolò Brigadoi Calamari – Matricola 186884

Caratteristiche

Egnorr è un gioco di carte collezionabili multiplayer. Contiene:

- Un sistema di registrazione e log in manuale e con i cookie
- Un gioco di carte multiplayer
- Un generatore di carte casuali
- Un sistema di gestione dei propri mazzi di carte
- Un negozio dove acquistare nuove carte che si rinnova ogni giorno
- Una classifica dei giocatori migliori

Come iniziare

Il sito è online sul sito egnorrr.epizy.com, anche se il server gratuito è lento e qualche volta si disconnette. Se si desidera provare il sito su un server locale, è necessario creare un database MySQL con il file *resources/database.php*, rimuovendo la prima linea che serve a renderlo invisibile quando caricato sul server. Poi bisogna aprire il file *services/databaseconnect.php* e inserire i dati del database.

Come giocare

Il giocatore inizia la partita scegliendo il deck che vuole utilizzare, poi pesca cinque carte e la partita comincia. L'obiettivo del gioco è incrementare il tuo punteggio e ridurre quello dell'avversario. Quando un giocatore raggiunge 300/-300 punti o entrambi i deck finiscono il gioco termina e il giocatore con il punteggio più alto è dichiarato vincitore. Il giocatore incomincia il suo turno scegliendo una carta dalla propria mano, poi sceglie che carta usare tra quelle sul campo, ne pesca una dal proprio mazzo e aspetta che l'avversario faccia la sua mossa. Ogni carta può avere qualsiasi combinazione di questi effetti: attacca, guarisci, cresci, riduci e dolore.

- **Attacca** danneggia la carta di fronte
- **Guarisci** aumenta la salute delle carte circostanti
- **Cresci** incrementa il tuo punteggio
- **Riduci** decrementa il punteggio dell'avversario
- **Dolore** dimezza la salute della carta dopo ogni uso

Tecnologie

PHP, MySQL, HTML, CSS e Javascript. Nessuna libreria o framework utilizzati. Testato su Chrome, Firefox, IE11 e Safari. Il codice è ben commentato ed è organizzato in quattro cartelle: nella directory principale ci sono le pagine web, nella cartella *resources* c'è il foglio di stile, la barra laterale e altre risorse, nella cartella *scripts* ci sono i file Javascript e nella cartella *services* ci sono file PHP che vengono inclusi nelle pagine web o rispondono alle richieste AJAX del client.